

# Instructions Pelote à épingles modelée - Animaux plats

## FREDDY & FILOU

niveau de difficulté ● simple

Temps : environ 2 à 3 heures de cours par modèle



Matériel utilisé (chat d'environ 8 x 5 cm, lapin d'environ 7 x 5 cm) :	Numéro d'article :	Quantité :
Creall® Do & Dry - Pâte à modeler séchant à l'air, 1000 g, blanc = environ 90 g par modèle de chat FILOU	541788	1
Creall® Do & Dry - Pâte à modeler séchant à l'air, 1000 g, terracotta = environ 80 g par modèle Lapin FREDDY	541777	1
LEFRANC BOURGEOIS peinture acrylique Glossy, 6 couleurs différentes d'acrylique haute brillance, 500 ml chacun, lot de 6	663196	1
POSCA Marqueur PC-3M, pointe à peindre 0,9 - 1,3 mm, différentes couleurs, set de 16 pièces	615920	1
Marqueur POSCA PC-5M, pointe à peindre 1,8 - 2,5 mm, blanc, noir, or, argent, set de 4 pièces	615975	alternativement
Feutre de bricolage - pastel, 100% polyester, 10 teintures pastel différentes, env. 200 x 300 x 1,5 mm, set de 10 pièces = 2 x env. 6 x 6 cm par modèle	635832	1
Feutre de bricolage - kit, 100% polyester, 10 teintures de base différentes, env. 200 x 300 x 1,5 mm, kit de 10 pièces	512037	alternativement
Feutre de bricolage - set, 100% polyester, 10 couleurs assorties, env. 152 x 228 x 1,5 mm, set de 100 pièces	642141	alternativement
Fibres de remplissage Superflausch, blanc, 300 g = env. 5 g par modèle	936282	1
Fibres de remplissage Superflausch, blanc, 1000 g	661541	alternativement
OPITEC colle de bricolage, blanc, sans solvant, 100 g = env. 2 g par modèle	301988	1
OPITEC colle de bricolage, blanc, sans solvant, 265 g	301715	alternativement
Kit de fil à coudre universel Syngarn - sur bobine, 100 % polyester, 30 coloris, 100 m de long chacun, adapté aux machines à coudre, kit de 30 pièces	673285	selon les besoins
<b>Outil recommandé :</b>		
Plastique - Kit de cales pour bricolage, transparent/incolore, env. 380 x 305 x 0,75 mm, 6 pièces	624921	selon les besoins
Support de travail en argile, recouvert d'un film de résine sur les deux faces, couche centrale en eucalyptus, env. 400 x 400 x 9 mm	735864	alternativement
Set de couteaux universels, env. 160 mm, couleurs assorties non contractuelles, 5 pièces	521625	selon les besoins
Couteaux à modeler Creall® - Set, en plastique, à double extrémité, de formes différentes, env. 140 mm, set de 14 pièces	494933	selon les besoins
Set de papier abrasif, pour ponceuse à main, assorti, 10 feuilles de chaque grain 60-80-100-120-180, env. 93 x 230 mm, 50 feuilles	662176	1
Masking Tape - Set de rubans adhésifs, env. 50 m de long, env. 19/25/50 mm de large, set de 3 pièces	327564	1
Pinceaux Gold line - pinceaux ronds, poils nylon dorés, virole sans couture, 12 pinceaux ronds en taille. 8, 12 pièces	667721	selon les besoins
Aiguilles à coudre - set, assorties, longues, n° 5 - 9, set de 20 pièces	217890	selon les besoins
Épingles à tête de verre, mélange de couleurs, env. 0,6 x 30 mm, 10 g = env. 80 pièces	521304	selon les besoins

### Outils nécessaires :

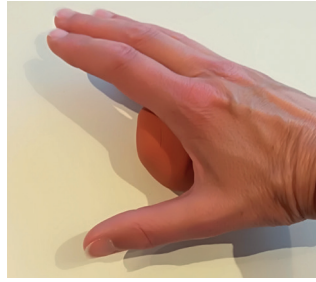
support (de modelage), bois de modelage, couteau, lingettes humides, crayon, compas, papier, ciseaux, papier émeri, masking tape, pinceau rond, gobelet d'eau, papier essuie-tout, sac (ou film), aiguille à coudre, épingles, palette de mixage

## Instructions :

### Lapin FREDDY



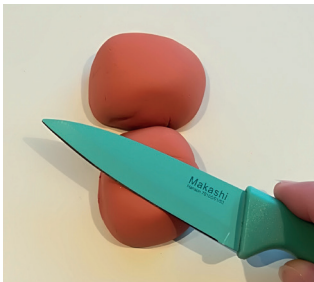
1. Couper la pâte à modeler et la pétrir à la température de la main. Emballez le reste de la masse de manière hermétique.



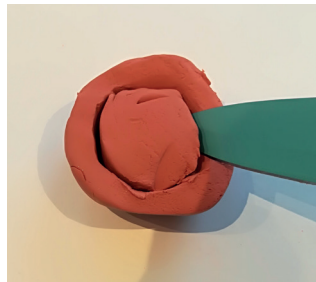
2. Roulez la pâte en boule. **CONSEIL !** Si la pâte à modeler devient sèche lors de son utilisation, vous pouvez mouiller la paume de vos mains ou la pâte avec de l'eau. Cela permet de redonner de la souplesse à la masse et de la rendre plus facile à modeler.



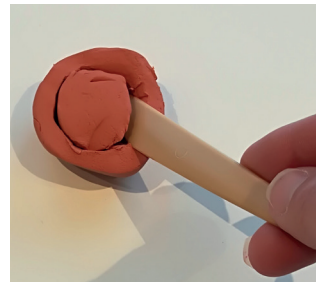
3. Diviser la boule en deux.



4. Pour une meilleure stabilité, aplatissez légèrement l'arrière des demi-boules.



5. Découpez l'intérieur de la boule à l'aide d'un couteau.



6. Prélevez la pâte à l'aide d'un rouleau à modeler.



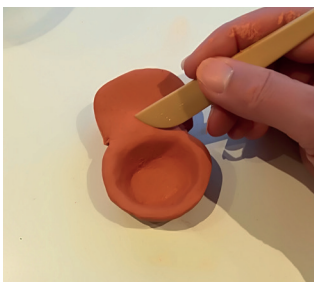
7. Mouiller les doigts avec de l'eau, modeler la surface intérieure de la boule.



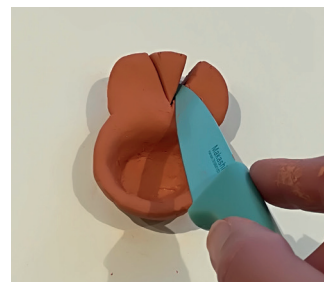
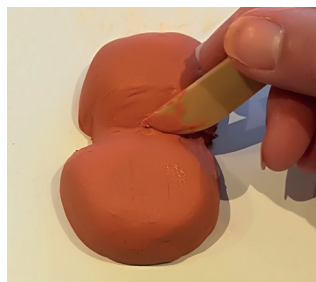
8. Retouchez l'intérieur de la boule avec du bois à modeler et lissez.



9. Placez la deuxième moitié de la boule contre la première. Cela signifie qu'il faut rendre rugueux les deux endroits qui se touchent à l'aide d'un couteau ou d'une tige de modelage. Mouiller ces endroits avec un peu d'eau. Pressez les deux parties l'une contre l'autre.



10. Utilisez une tige de modelage pour lisser la jonction des deux moitiés de la sphère.



11. Pour les oreilles, au centre, découpez un triangle dans la moitié supérieure de la boule.



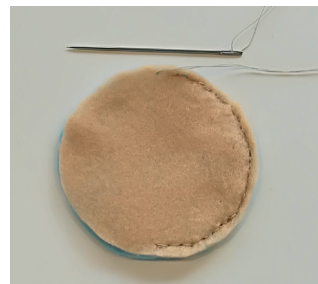
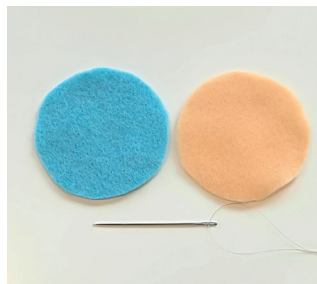
12. Avec les doigts (et un peu d'eau), sculptez les oreilles.



13. Formez une petite boule avec le reste de la pâte à modeler. Comme décrit précédemment, rendez rugueux le point de jonction de la sphère et du corps. Ces zones, humidifiées avec de l'eau, pressent les pièces, modèlent de manière lisse. **CONSEIL !** Placer la pièce modelée, couchée sur un rouleau d'essuie-tout, dans un sac en plastique (ou la recouvrir d'un film plastique). laissez sécher lentement dans le sac (film plastique) pendant 1 à 3 jours. Laissez ensuite l'humidité résiduelle s'évaporer à l'air (sans sac) (environ 1 à 2 jours selon la taille de la pièce). Attention - ne pas s'exposer au soleil, ne pas appliquer de chaleur !



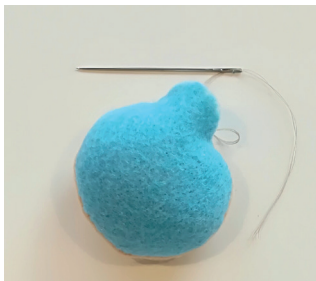
14. Pour le coussin en feutre, faites un modèle en papier. Tracez un cercle sur le papier à l'aide d'un compas (environ 5 cm), puis découpez-le. Découpez deux cercles dans de la feutrine de couleurs différentes.



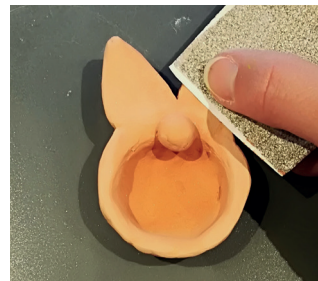
15. Placez les deux cercles, côté droit, l'un sur l'autre. Cousez ensemble à l'aide d'une aiguille à coudre, à l'exception d'une petite ouverture.



16. Retournez la housse du coussin, remplissez la housse avec un peu de fibre de rembourrage.



17. Fermez l'ouverture du coussin avec quelques points. Coudre et couper le fil.



18. Lisser le modèle de lapin séché avec du papier de verre.



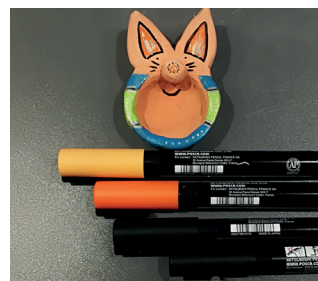
19. Pour des transitions de couleurs droites, délimiter les zones de couleur avec du masking tape amovible.



20. Peindre les surfaces colorées, retirer le masking tape, laisser sécher la peinture.



21. Peindre d'autres surfaces, laisser sécher l'application de peinture.



22. Dessiner le visage et les contours avec des marqueurs de couleur, laisser sécher l'application de couleur.



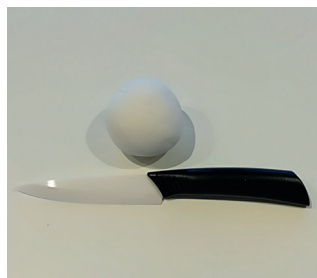
23. Collez le coussin en feutre dans le creux, laissez sécher la colle.



## Chat FILOU



1. Couper la pâte à modeler et la pétrir à la température de la main. Emballez le reste de la masse de manière hermétique.



2. Roulez la pâte en boule.  
**CONSEIL !** Si la pâte à modeler devient sèche lors de son utilisation, vous pouvez mouiller la paume de vos mains ou la pâte avec de l'eau. Cela permet de redonner de la souplesse à la masse et de la rendre plus facile à modeler.



3. Diviser la boule en deux. Pour une meilleure stabilité, aplatissez légèrement l'arrière des demi-boules.



4. Découper l'intérieur de la boule avec un couteau. Prélevez la pâte à l'aide d'un rouleau à modeler.



5. Mouiller les doigts avec de l'eau, modeler la surface intérieure de la boule.



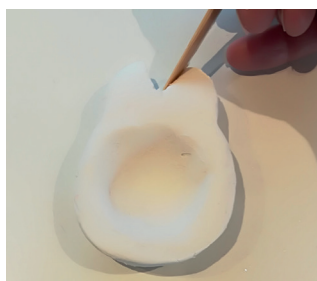
6. Retouchez l'intérieur de la boule avec du bois à modeler et lissez.



7. Placez la deuxième moitié de la boule contre la première. Cela signifie qu'il faut rendre rugueux les deux endroits qui se touchent à l'aide d'un couteau ou d'une tige de modelage. Mouiller ces endroits avec un peu d'eau. Presser les deux parties l'une contre l'autre.



8. Utilisez une tige de modelage pour lisser la jonction des deux moitiés de la sphère.



9. Pour les oreilles, au centre, découpez un triangle dans la moitié supérieure de la boule (couteau ou tige de modelage).



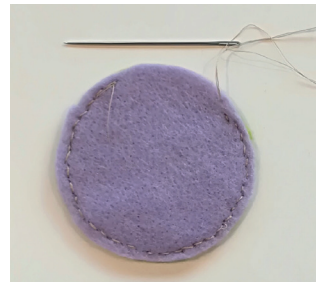
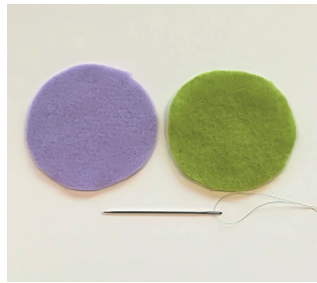
10. Avec les doigts (et un peu d'eau), sculpez les oreilles.



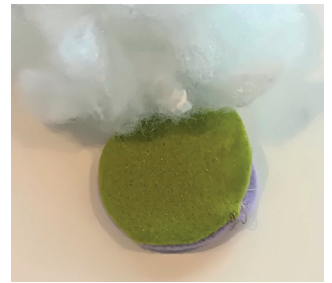
11. Formez une petite boule avec le reste de la pâte à modeler. Comme décrit précédemment, rendez rugueux le point de jonction de la sphère et du corps. Ces zones, humidifiées avec de l'eau, pressent les pièces, modèlent de manière lisse. **CONSEIL !** Placer la pièce modelée, couchée sur un rouleau d'essuie-tout, dans un sac en plastique (ou la recouvrir d'un film plastique). laissez sécher lentement dans le sac (film plastique) pendant 1 à 3 jours. Laissez ensuite l'humidité résiduelle s'évaporer à l'air (sans sac) (environ 1 à 2 jours selon la taille de la pièce). **Attention** - ne pas exposer au soleil, ne pas appliquer de chaleur !



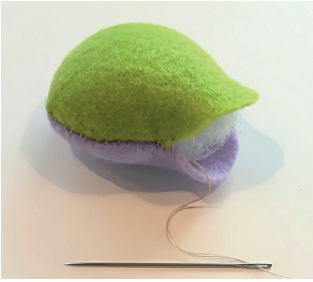
12. Pour le coussin en feutre, faites un modèle en papier. Tracez un cercle sur le papier à l'aide d'un compas (environ 5 cm), puis découpez-le. Découpez deux cercles dans de la feutrine de couleurs différentes.



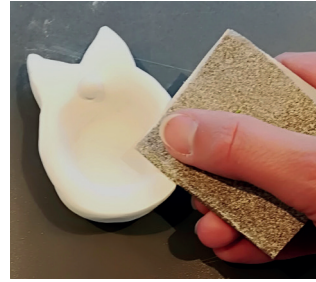
13. Placez les deux cercles, côté droit, l'un sur l'autre. Cousez ensemble à l'aide d'une aiguille à coudre, à l'exception d'une petite ouverture.



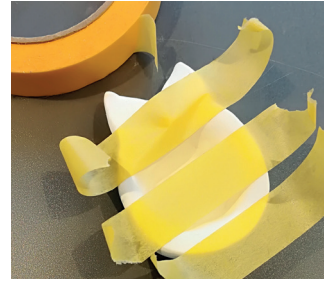
14. Retournez la housse du coussin, remplissez la housse avec un peu de fibre de rembourrage.



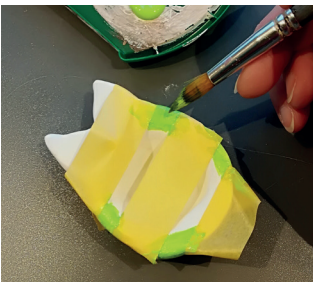
15. Fermez l'ouverture du coussin avec quelques points. Coudre et couper le fil.



16. Lisser le modèle de chat séché avec du papier de verre.



17. Pour des transitions de couleurs droites, délimiter les zones de couleur avec du masking tape amovible.



18. Peindre les surfaces colorées, retirer le masking tape, laisser sécher la peinture.



19. Peindre d'autres surfaces, laisser sécher l'application de peinture.



20. Dessiner le visage et les contours avec des marqueurs de couleur, laisser sécher l'application de couleur.



21. Collez le coussin en feutre dans le creux, laissez sécher la colle.



*L'équipe créative d'OPITEC vous souhaite beaucoup de plaisir dans la réalisation de vos projets !*