

Instrucciones - Muñeco de nieve de yeso

Nivel de dificultad ● fácil

Curso: a partir de 2º de primaria

Duración unas 2 - 3 horas lectivas



Material utilizado (figura de 30 cm):	Número de artículo:	Cantidad:
Vendas de yeso para modelar CREARTEC - Lote ahorro de 2 kg de vendas de yeso, 3,6 m², color: de blanco a ligeramente azulado, surtido aleatorio = unos 350 g por modelo	505821	1
Lote ahorro de vendas de yeso, 11 m2, blanco, surtido aleatorio, 5 kg, 11 m² (vendas en rollo y en retales), blancas, surtido aleatorio de medidas.	619854	o bien
Pintura acrílica líquida Triton, 750 ml, blanco titanio = unos 60 ml por modelo	675678	1
Pintura acrílica líquida KREUL 750 ml, azul turquesa = unos 10 ml por modelo	672016	1
Pintura acrílica líquida Triton, 750 ml, azul cobalto = unos 5 ml por modelo	403587	1
Pintura acrílica líquida Triton, 750 ml, magenta = unos 5 ml por modelo	671995	1
Pintura acrílica líquida KREUL, 750 ml, verde permanente = unos 10 ml por modelo	403576	1
Pintura acrílica líquida KREUL, 750 ml, naranja puro = unos 5 ml por modelo	403543	1
Pintura acrílica líquida Triton, 750 ml, negro = unos 2,5 ml por modelo	403598	1
Lote de pintura acrílica KREUL Acrylic Liquid Powerset, 8 colores en frascos de 750 ml.	422895	o bien
Rotuladores acrílicos FABER-CASTELL Acrylic Multi Markers Basic, tinta acrílica al agua, varios colores, lote de 6 ud.	675612	o bien
Rotuladores acrílicos FABER-CASTELL Acrylic Multi Markers Basic, tinta acrílica al agua, varios colores, lote de 2 ud.	675645	o bien
Cola para manualidades universal, transparente, 90 g = 25 g por modelo	539697	1
Estrellas de fieltro autoadhesivas, surtido de 8 colores, 25 x 25 mm, lote de 304 ud. = 3 ud. por modelo	670254	1
Guirnalda luminosa de 20 micro LEDs, carga USB, 1 ud.	674502	1
Guirnalda luminosa de 50 micro LEDs, carga USB, 1 ud.	674513	o bien
Guirnalda luminosa de 100 micro LEDs, carga USB, 1 ud.	674524	o bien
Herramientas recomendadas:		
Lote ahorro de pinceles: 3 pinceles redondos y 3 pinceles planos, de los Nº 2, 4, 6, 8 y 10, lote de 30 ud.	458456	según sea necesario
Paletas de pintura, 215 x 155 x 20 mm, blancas, 6 ud.	655892	según sea necesario

Herramientas necesarias:

Base impermeable para manualidades, botella de plástico (1,5 litros), arena o piedrecitas, cuenco plano para agua, tijeras, lápiz, cinta métrica, pinceles redondos y de cerdas, paleta para mezclar, vaso para agua, papel de cocina, calcetín de colores (a modo de gorro)

Instrucciones:



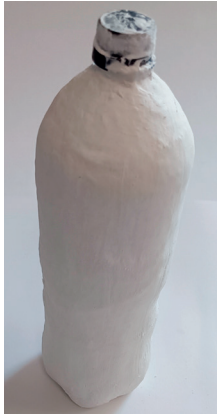
1. Llena la botella de plástico con arena o piedrecitas para que se mantenga bien en pie.



2. Corta las vendas de yeso en trozos de unos 10 cm de largo.



3. Sumerge un trozo de vendas de yeso en agua y colócalas sobre la botella (cuerpo).



4. Moja otras tiras de vendaje y colócalas sobre el cuerpo hasta que quede toda la figura cubierta. Para garantizar la estabilidad del molde, aplica entre 1 y 2 capas más de vendas de yeso.
¡TRUCO! Ve colocando las vendas de yeso alternando la posición vertical y horizontal para que la estructura quede más estable. Humedece los dedos con un poco de agua y alisa la superficie de yeso con ellos.



5. Modela la nariz con vendas de yeso. Humedece ligeramente con el dedo la superficie de yeso del cuerpo. Presiona la nariz de yeso mientras no se haya secado todavía. Deja que la figura terminada se seque al aire (el tiempo de secado es de unos 2 a 3 días, dependiendo del grosor de la capa).



6. Una vez seco, pinte el molde de yeso con pintura acrílica blanca. Deja secar bien la pintura entre capa y capa.



7. Colorea la nariz con pintura acrílica de color naranja y deja que se seque. Dibuja el rostro y la ropa con el lápiz. (Utiliza una cinta métrica).



8. Las pinturas acrílicas se pueden mezclar entre sí para crear nuevos colores. Pinta la figura con los colores que más te gusten. Deja secar bien la pintura entre capa y capa. Cuando se haya secado la pintura, puedes añadir toques de color y contornos con los rotuladores. Deja secar bien la pintura. Pega las estrellas de fieltro en el cuerpo.



9. Coloca el calcetín a modo de gorro. Si quieres puedes pegarlo para que no se desplace. Deja que la cola se seque bien.

¡Que te diviertas mucho con el proyecto!