



WICHTIGE SYMBOLE:



V er schieb e



K am er a

Für das E IT G ame braucht

ihr: E inen Z ettel und einen

Stift



Deine Tante Mirjam ist verreist und hat dich gebeten auf ihrem Hof nach dem Rechten zu sehen.

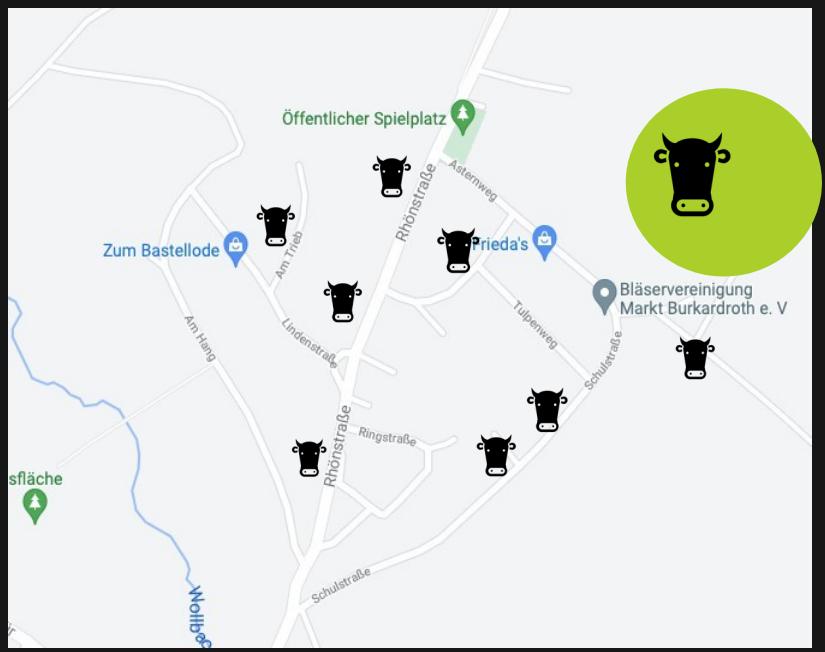
Du machst dich mit deinen Freunden und Freundinnen auf den Weg. Da du schon lange nicht mehr dort warst, hat dir Tante Mirjam eine Wegbeschreibung

Blättert auf die nächste



Der Hof von Tante Mirjam:

Hoppla,
da ist wohl
was
verrutscht...



Die gelbe Linie führt euch zum Haus und zur Kuhweide. Findet ihr die richtige Straße? erschiebt die Linie auf die passende Stelle in der Karte.

Der Name der Straße:

Kapitel 1: "Die Weide der Toten"

Als ihr auf der Weide von Tante Mirjam ankommt, könnt ihr euren
Kopf kaum trauen... Hier liegen vier tote Rinder.

Was ist nur passiert? Sucht nach den lila Hinweisen auf den Seiten 1 – 5 und schreibt sie euch auf.



Welche Hinweise habt ihr gefunden?



Hinweis von der Deckseite:

Hinweis Seite 3:

Hinweis Seite 4:

Hinweis Seite 5:

Hinweis Seite 6:

Woran sind die Kühe gestorben?



Klickt doppelt in den Kasten und löst das Mystery



Kapitel 2 : “Ein Unwetter droht”



Das nächste Gewitter

Wie könnt ihr euch vor einem Blitzschlag

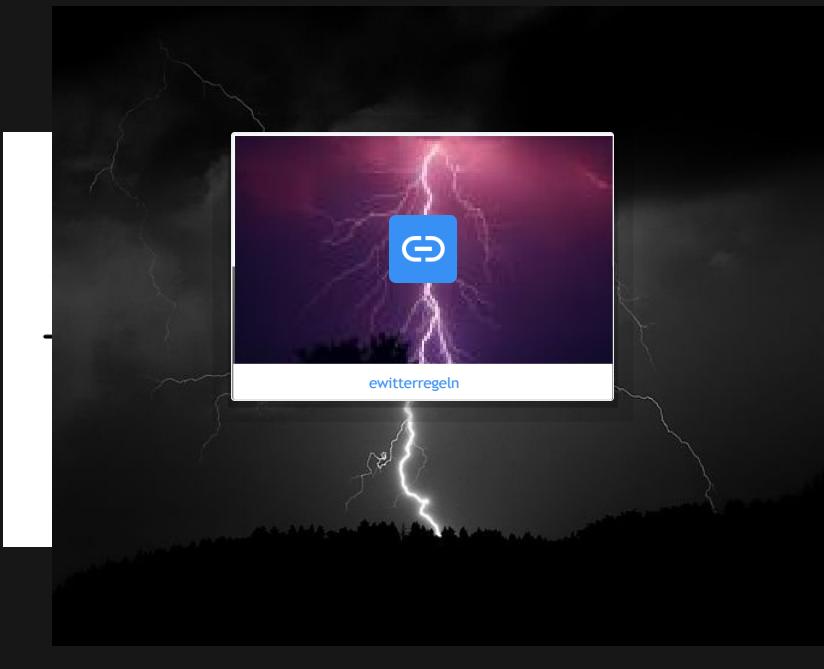
Schaut euch das Video an und blättert dann auf die nächste Seite



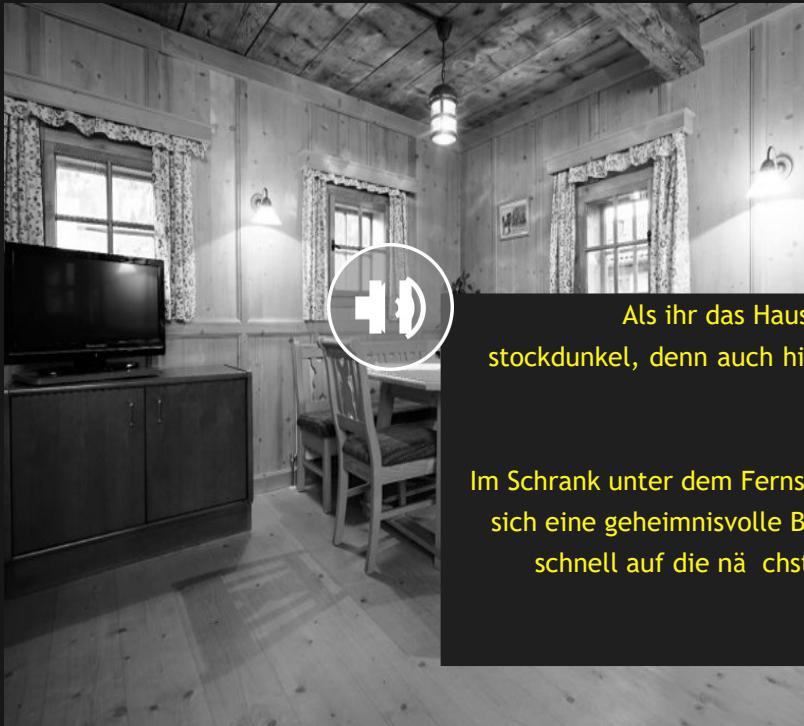
8

Wisst ihr noch alle Regeln?

Klickt doppelt in den blauen Kasten!



Kapitel 3: "Das dunkle Bauernhaus"

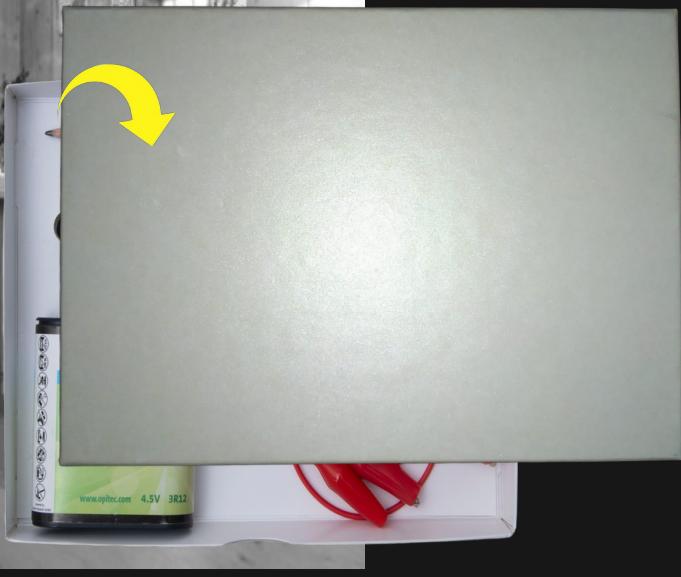


Als ihr das Haus betretet ist es stockdunkel, denn auch hier hat der Blitz eingeschlagen.

Im Schrank unter dem Fernseher befindet sich eine geheimnisvolle Box. Blättert schnell auf die nächste Seite, um sie euch anzusehen.



erschieb den Deckel und schaut hinein. Wie die Teile in der Box heißen, kann herausfinden, wenn ihr umblättert.



Kennt ihr alle Teile? Schiebt die Bilder in die richtigen



Kabel mit Krokodilklemme





L_E

Fassung (hier kein Sy)



Batterie

Auf die Kiste, fertig, los!

Holt euch die Box und nehmt **nur die Batterie und eine LED** heraus.

Schafft ihr es, die LED so an die Batterie zu halten, dass sie leuchtet?



Achtung:

Wenn die Glühbirne leuchtet, haltet sie nur kurz an die Batterie!

Wann leuchtet die G lü hbirne?

Schiebt das Häkchen zur richtigen Lösung.



Warum leuchtet die LE



Wie ihr selbst herausgefunden habt, leuchtet die LED nur, wenn sie mit beiden Polen der Batterie verbunden ist.

Erst dann fließt Strom vom Pluspol der Batterie durch die Lampe zum Minuspol der Batterie. Der



LED = Leuchtdiode

LE D s kö nnen unterschiedlich aussehen. Aber der Stromfl uss ist immer gleich.

L inse m it **L** **E** **D** -C hip
hier wird das Licht erzeugt.



L = L ight (L icht)
E = Em itting (aussend en)
D = D iode

Schw arz es K ab et
Hier fl ießt der Strom von der **L**
ED zum M inusp o
I d er B atterie zurück.

R otes Kabel:
Hier fl ießt der Strom vom P luspol der Batterie zur LE D.

Lö^st das R^ä



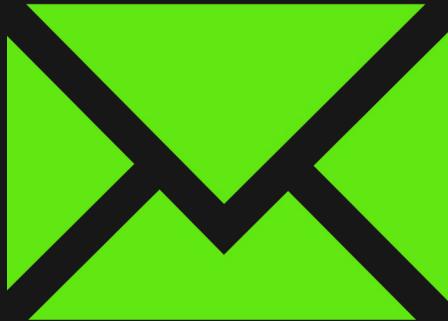
J etzt b r aucht



A uf g ab e:

Die Glühbirne soll wieder leuchten, aber diesmal müssen zwischen der Glühbirne und der Batterie Kabel gesteckt sein. Probier es aus.

Wenn eure LE D leuchtet,
könnnt ihr euch einen grünen Briefumschlag



Öffnet ihn und löst das Rätsel

Macht ein Foto von eurem Puzzle und fügt es auf dieser Seite



Platz für euer Foto

EXPERT*INNEN-WISSEN

So eine Zeichnung von einem Stromkreis nennt man SC HALT P

Nehmt euch jetzt den Schalter und noch ein Kabel aus der Box und baut beide in einen Stromk



Könnnt ihr die Lampe jetzt an und ausschalten? Ja? Dann:

Wichtig: Baut eure Schaltung noch nicht auseinander, ihr braucht sie später noch!

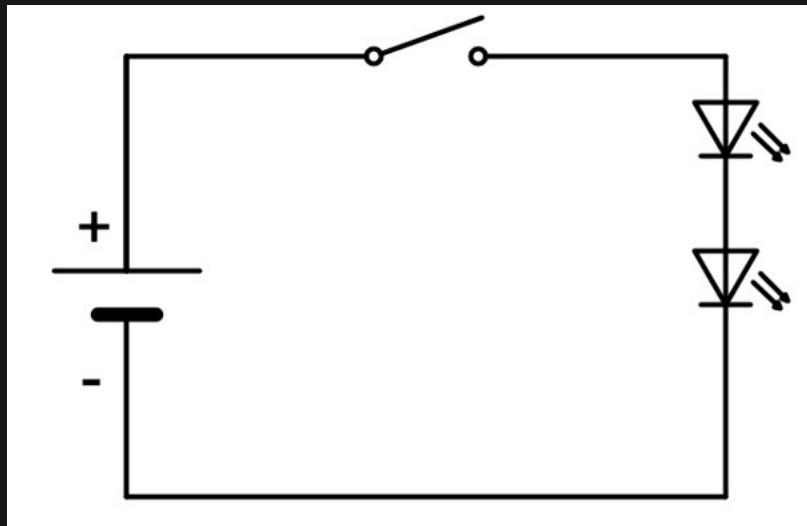


Macht ein Foto von eurem Schaltplanpuzzle mit Schalter und fügt es auf dieser Seite ein.



Platz für euer Foto

Und jetzt nehmt euch noch eine LE D, eine Fassung und ein Kabel und baut alles in eure



EXPERT*INNEN-WISSEN:

Ihr habt eine **Reihenschaltung** gebaut. Diese heißt so, weil die LE D's in einer Reihe

Auf den ersten Buchseiten ist irgendwo das Bild von einer Parallelschaltung versteckt. Könnnt ihr es finden?

Schneidet es aus und fügt es auf diese Seite ein.

Macht dann das Rätsel unten rechts.



Schaltplanrätsel LE D

Kapitel 5: "Der richtige Schalter"



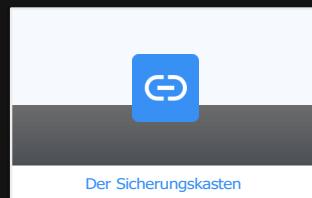
Bei einem Blitzschlag fließt viel Strom durch unsere Hausleitungen. Das ist gefährlich!

Damit wir vor Stromunfälle geschützt sind, gibt es Sicherungen.

Diese schalten den Strom im Haus bei Gefahr aus.

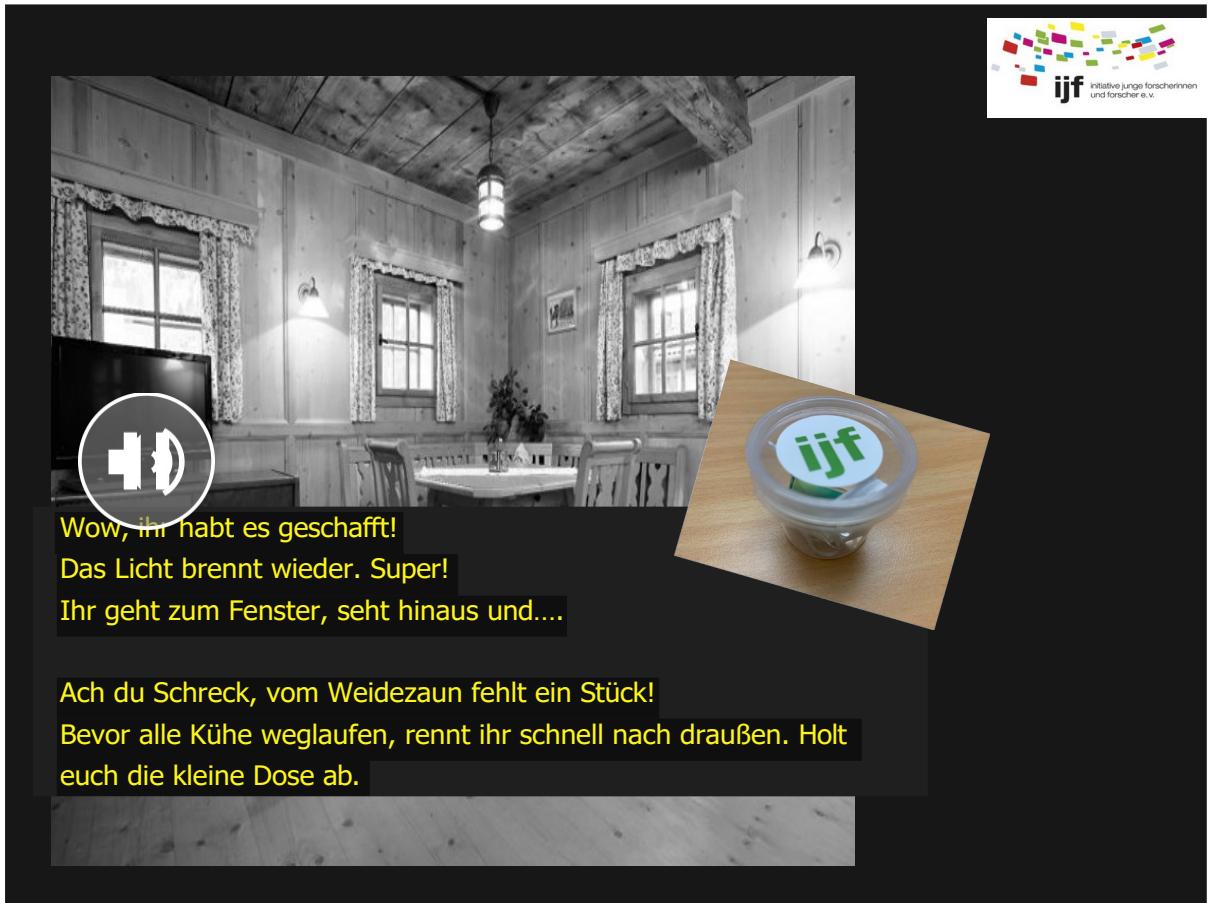
Wenn die Gefahr vorüber ist, können wir den Strom im Sicherungskasten wieder einschalten. Dafür müssen wir den Schutzschalter umlegen.

Können ihr ihn finden?



E

S



Kapitel 6: "Der kaputte Weidezaun"



Mit welchen Materialien aus der Dose könnt ihr den Zaun reparieren? Um das herauszufinden, baut die Teilnehmer*innen **nacheinander** in euren Stromkreis ein.

Wenn die Lampe leuchtet, dann leitet das Material den Strom und ihr könnt damit den Zaun reparieren.

Merkt euch, was ihr könnt



Leiter oder Nichtleiter (I)



Exit Game: Der Weidezaun

E s ist fast geschafft.

Ihr müsst nur noch ein weiteres R ätsel, das gut versteckt ist, finden. Es heißt EXITm
G a
D as letzte Rätsel .

Ihr habt es geschafft, alle Rätsel sind gelöst
Aber vergesst



Experimentiert niemals alleine mit
Es kann lebensgefährlich



Arnyfried
und
Hannelore
Meyer-Stiftung



made by J uliane Dy lla

Audiospuren: Dr. M irjam F alge
